|  |  |
| --- | --- |
| 项目名称：喵里奥 | 项目编号： |
| 版本：1.0 | 密级：内部资料 |

喵里奥项目立项报告

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **作者：** | 李亮 | **日期：** | 2019.3.26 |
| **评审：** |  | **日期：** | yyyy-mm-dd |
| **批准：** |  | **日期：** | yyyy-mm-dd |

修订记录

| 日期 | 修订版本号 | 修改章节 | 修改描述 | 修订者 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

目录

[XXXX项目立项报告 1](#_Toc514238233)

[修订记录 2](#_Toc514238234)

[一、 项目提出 4](#_Toc514238235)

[二、 人员及计划时间 4](#_Toc514238236)

[三、 风险评估及规避 4](#_Toc514238237)

# 项目提出

* **项目简介**

一款模仿马里奥的横向二D冒险类游戏

* **项目目标**

# 人员及计划时间

* **项目计划时间**

2019年04月11日 –2019年05月15日（共1月）

* **开发团队组成**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 角色 | 人数 | 姓名 | 主要职责 |
| 项目组长 | 1 | 李亮 | 团队沟通 |
| 技术总监 | 1 | 苏天鹏 | 技术指导 |
| 团队成员 | 2 | 褚洪伟 | 日常编码 |
| 吕克曌 | 日常编码 |

* **工作量估计**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **阶段** | **模块** | **工作量估计（人天）** | **说明** |
| 游戏首页 | 封面模块 | 2 |  |
| 游戏内容 | 角色移动背景模块 | 30 |  |
| 总工作量（人天）： | 32 | | |

# 风险评估及规避

* **技术风险**

1. 角色移动模块
2. 游戏启动方式

解决：

* **管理风险**

1. 人员严重缺勤
2. 人员安排

解决：

* **其他风险**

1. 各种意外情况

解决：